DOM이란 웹페이지에 대한 인터페이스이고, 웹에서 웹페이지를 프로그래밍 언어들에서 사용될 수 있게 연결시켜주는 역할을 한다.

<div>: 내용을 담는 네모난 컨테이너로 css로 속성을 주기 전에는 어떤 영향도 주지 않는다. 주로 특정 영역이나 구획을 정의할 때 사용

<img>: src에 표시하고 싶은 이미지의 경로를 넣어 원하는 이미지를 출력하는데 사용

<input>: 사용자로부터 데이터를 받을 수 있는 대화형 태그. Button, checkbox, color, date 등 다양한 type이 존재

<a>: 다른 페이지나 함수를 실행시킬 수 있는 링크 태그.

<span>: div처럼 내용을 담는 컨테이너지만, 인라인 레벨 요소라는 점에서 차이가 난다. 부분적 css 혹은 js 적용할 때 사용한다.

<id, class>: id는 전체 코드 중 단 하나만 있는 태그를 관리하고 class는 중복 사용이 가능하여 여러 태그를 동시에 관리할 수 있다.

Position: 한 요소가 문서내에서 어느 곳에 배치될지 결정한다. Static, relative, absolute, fixed, sticky 등이 있다. Static은 기본 설정값으로 top, bottom 등의 속성에 의해 영향을 받지 않는다. Fixed는 페이지가 스크롤 되더라도 같은 위치에 유지된다. Relative는 원래 있던 위치를 기준으로 위치를 지정한다. Absolute는 절대 좌표로 위치를 지정한다. Sticky는 스크롤이 특정 기준을 넘게 된다면, fixed처럼 고정된다.

Flex: 컨테이너에 flex가 적용되면 요소들이 가로 방향으로 배치된다. 이 방향을 바꿀 수 있는데 row, row-reverse, column, column-reverse가 있다. 아이템이 컨테이너를 초과할 경우, flex-wrap으로 해당 아이템의 줄바꿈을 결정할 수 있다. 기본은 nowrap이고 wrap과 wrap-reverse가 있다.   
justify 키워드로는 아이템들을 정렬할 수 있다. 기본은 flex-start이고 flex-end, center, space-between 등이 있다. Align-items로는 수직 방향의 정렬을 할 수 있다. 기본은 stretch고 flex-start, flex-end, center, baseline등이 있다. Flex-basis로는 아이템의 크기를 설정할 수 있다. Flex-grow를 사용하게 된다면 자동으로 빈공간을 메운다.

Grid: Flex와는 다르게 가로와 세로를 동시에 사용하는 컨테이너이다. Grid-template-rows/columns로 grid의 크기를 조정할 수 있다. 셀의 영역을 지정하는 방법은 grid-column/row로 범위를 지정한다. Grid-template-areas로 각 영역에 이름을 붙일 수 있다. 빈 공간은 .으로 표기한다.

Css 선택자 우선순위: !important > 인라인 스타일 > ID 선택자 > CLASS 선택자 > Tag 선택자 > 전체 선택자

Var 키워드로만 변수를 선언했던 지난 버전과는 달리 let과 const 키워드가 추가되었다. Let 키워드는 재할당은 가능하지만 재선언이 불가능하다. Const 키워드는 상수 선언 키워드이다.  
화살표 함수로 함수 표현식을 간결하게 표현할 수 있다. 만약 본문에 return만 있는 경우 return과 대괄호를 생략할 수 있다.

Export는 파일이나 모듈안의 함수/객체를 export하는데 사용한다. Named export와 default export가 있는데, default export는 단 한 개만 존재할 수 있다. Named export는 여러 값들을 export할 수 있다.

Import는 외부 모듈의 export된 함수/객체를 가져오는데 사용한다. 여러 값들을 동시에 불러올 땐, default export된 값을 가져오는 부분이 먼저 선언되어야 한다.

비구조 할당이란 배열/객체의 속성을 해체하여 그 값을 변수에 각각 담아 사용하는 것이다.   
const {변수1, 변수2, 변수3, …. } = 객체 의 형태로 코드를 구성할 수 있다.